

MEROUANE IDRIS

Étudiant en 3ème année de licence Motion Design à
INA CAMPUS

Champs-sur-Marne • idriss.merouane@gmail.com

Actuellement en troisième année de licence Motion Design à INA
CAMPUS, je suis à la recherche d'une alternance de deux ans en
Motion Design 2D/3D.



Logiciels :

CINEMA 4D

BLENDER

PREMIERE PRO

AFTER EFFECT

DAVINCI RESOLVE

UNREAL ENGINE

COMFY UI

Savoir être :

- Autonome
- Dynamique
- Attentif

Langues :

- Français C2
- Anglais B2

Production :

- Prise de son
- Cadrage
- Éclairage

Centres d'intérêt :

- Photographie de rue et de paysage
- Course à pied

idriss.merouane

Idriss Merouane

idrissmerouane1

Idriss Merouane | Motion Designer 3D

Idriss Merouane

FORMATIONS

2025 - 2026

Diplôme INA Motion Design - Conception graphique animée INA CAMPUS

Ce diplôme offre une maîtrise complète des outils de création visuelle et d'animation, une compréhension approfondie des processus de conception et de production, ainsi qu'une exploration des tendances et applications commerciales dans le Motion Design, en utilisant des logiciels comme Cinema 4D et Unreal Engine.

- Montage vidéo
- Motion design
- Modélisation 3D
- Communication

2022 - 2025

BUT métiers du multimédia et de l'internet

Université Gustave Eiffel - IUT de Champs-sur-Marne
Parcours création numérique.

- Montage vidéo
- Motion design
- Modélisation 3D
- Communication

EXPÉRIENCES

2025 - 2026

Ministère des armées et des anciens combattants

École militaire - service du CFMD - Paris 7

Production et montage vidéo, création de contenus pédagogiques en motion design, gestion technique des tournages (éclairage, son, cadrage) et conception de supports visuels intégrés à des dispositifs de formation en ligne.

- Motion design
- Montage vidéo
- Modélisation 3D
- Design graphique

2024 - 2025

VROOM

Paris 1

Poursuite après un stage de 4 mois dans la même entreprise, réalisation de vidéos promotionnelles sur les réseaux sociaux et de documentaires sportifs sur YouTube :

- Montage vidéo
- Motion design
- Modélisation 3D
- Communication

